Бот-Шахматист

Авторы:

Сычук Алексей

Яночкин Артемий

Вам надоели простые шахматы? Не беда, ведь мы решили создать vk-бота, который позволит поиграть со своим другом без каких-либо трудностей

В ходе реализации проекта были использованы следующие технологии: python библиотека – vk\_api, сборка цельного изображения шахматного поля из множества частей, обработка команд пользователей, база данных с топом игроков и кастомными полями

Один из главных плюсов бота – простота команд для игры